**Lösungen**

**Programm Bier**

import java.util.Scanner; //Scannerklasse wird importiert

public …….

…………………………………….

Int menge;//Anlegen der Variable Menge

Scanner tastatur =new Scanner(System.in);

System.out.println(“Gib die Füllhöhe ein!!!!”):

menge = tastatur.nextInt();

If(menge >= 300){

System.out.println(“Prost”)}

else

{ System.out.println(“Kellner”)

}

**Programm Benzinverbrauch**

import java.util.Scanner;

public …….

double verbrauch;

int kilometer;

int benzingetankt;

Scanner tastatur=new Scanner(System.in);

System.out.println(„Gib die getankte Benzinmenge an: „);

benzingetankt=tastatur.nextInt();

System.out.println(„Gib die Kilometer ein!“);

kilometer=tastatur.nextInt();

verbrauch=benzingetankt\*100/kilometer;

if (verbrauch>=10){

System.out.println(„Du bist eine Spritschleuder“);

System.out.println(„Dein Verbrauch ist: “+verbrauch+“ Liter“);

}

else{

System.out.println(„Du bist sparsam“);

System.out.println(„Dein Verbrauch ist: “+verbrauch+“ Liter“);

–}